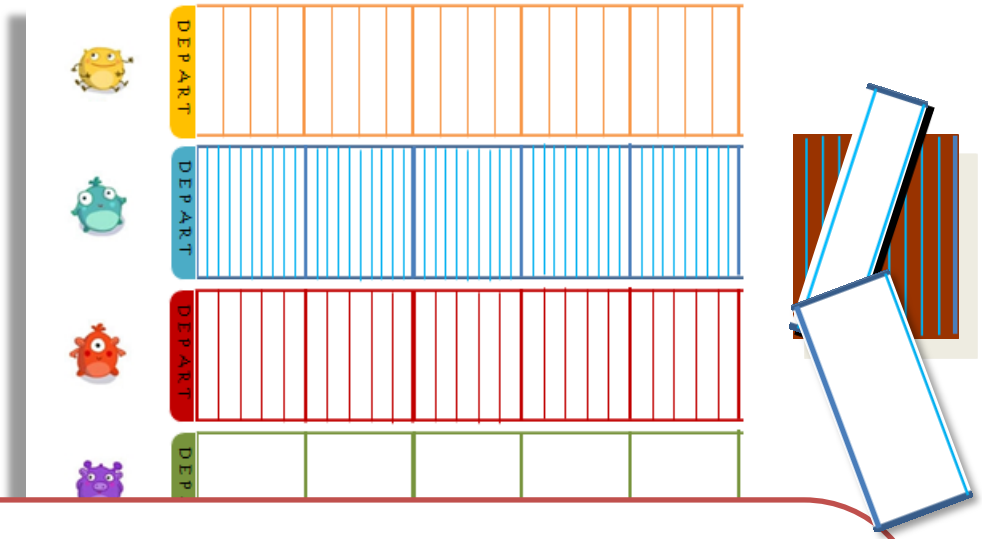
La course des monstres

Objectif : Vous devez parcourir suffisamment de morceaux de piste pour finir la course le premier.

Nombre de joueurs : de 2 à 4 avec un meneur de jeu.
Le meneur de jeu vérifie les équivalences entre fractions et avancées à l'aide du matériel.

Démarrage du jeu :

- Le plus jeune commence.
- Le meneur de jeu choisit un dé des nombres et distribue les fiches de score.



Déroulement de la partie

- A tour de rôle, chaque joueur lance les deux dés.
- Le joueur avance son monstre sur sa piste en fonction des indications données par son dé. Il peut s'aider des autres pistes pour trouver sa place.
- Dans le cas où son score ne lui permet pas d'avancer correctement sur sa piste, il note la fraction sur sa fiche de score et pourra la cumuler avec une autre plus tard.
- Le meneur de jeu vérifie la position – à l'aide du matériel si besoin.
- Si un joueur fait une erreur, il revient à la case d'où il est parti et passe son tour.

Le premier joueur arrivé sur la ligne a gagné !

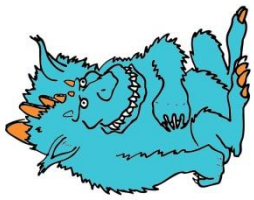
http://laclasseavefa.canalblog.com

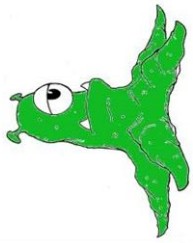
DEPART

DEPART

DEPART

DEPART



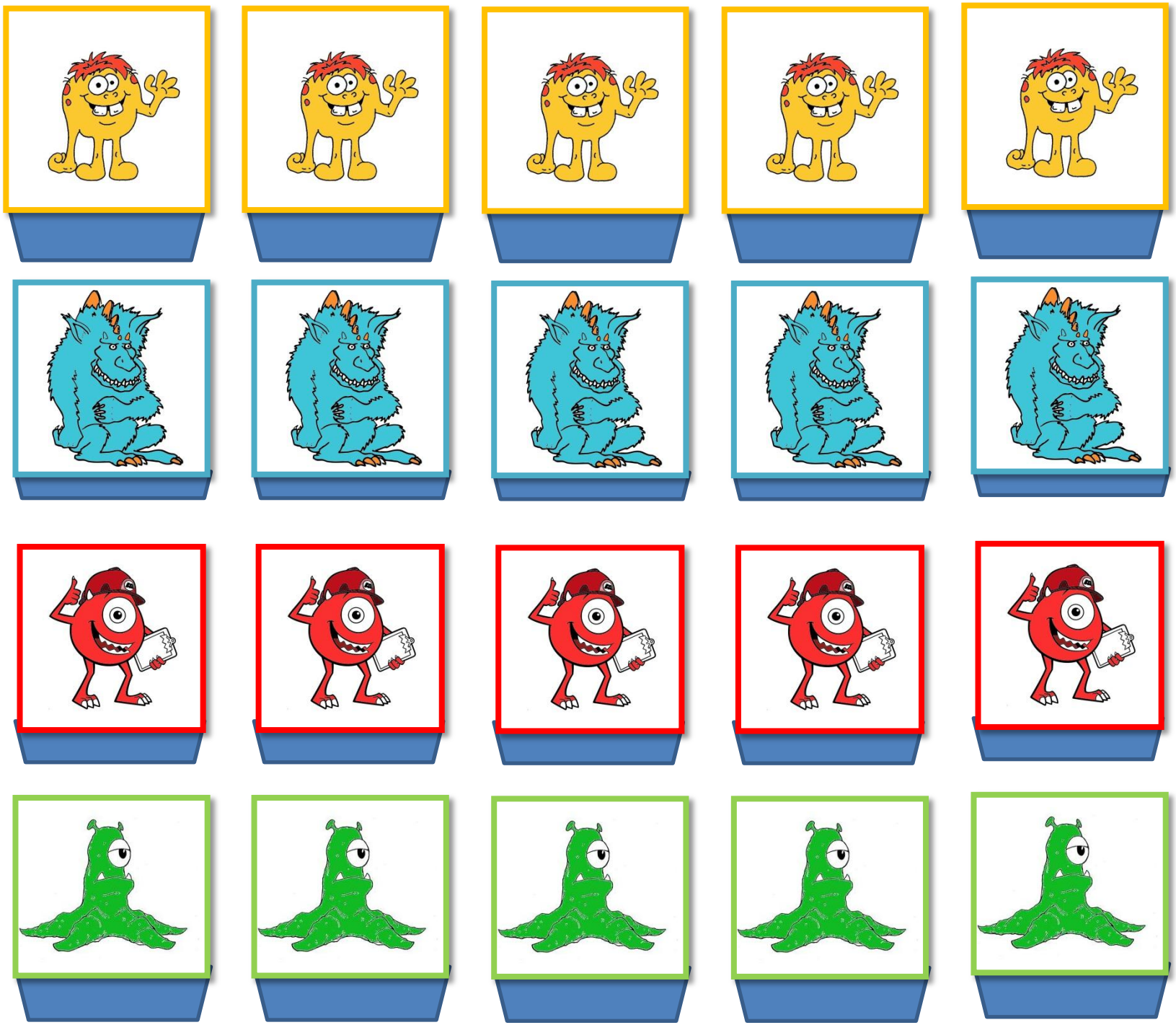


ARRIVEE

ARRIVEE

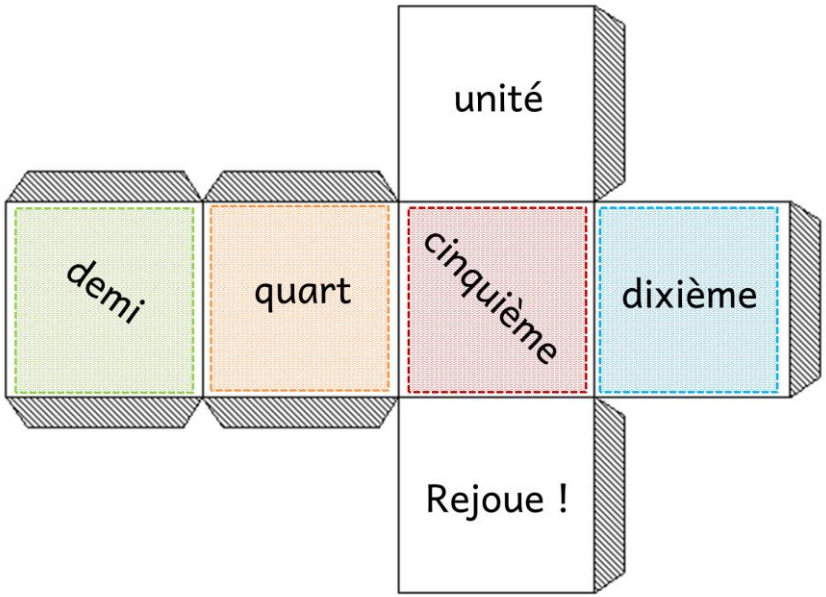
ARRIVEE

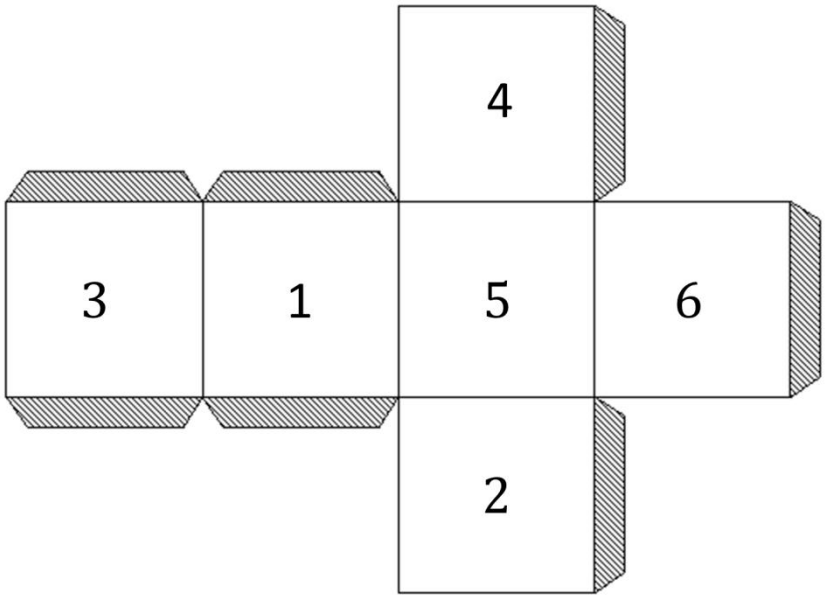
ARRIVEE

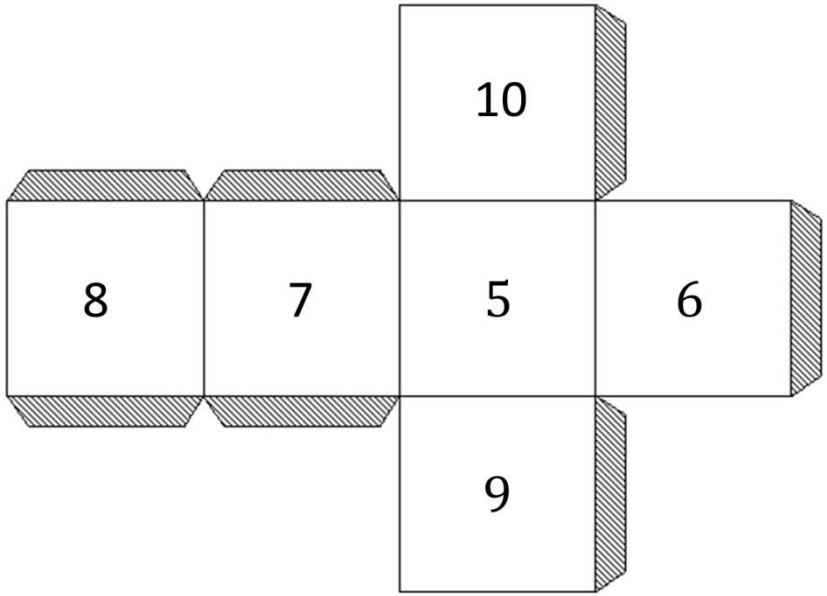


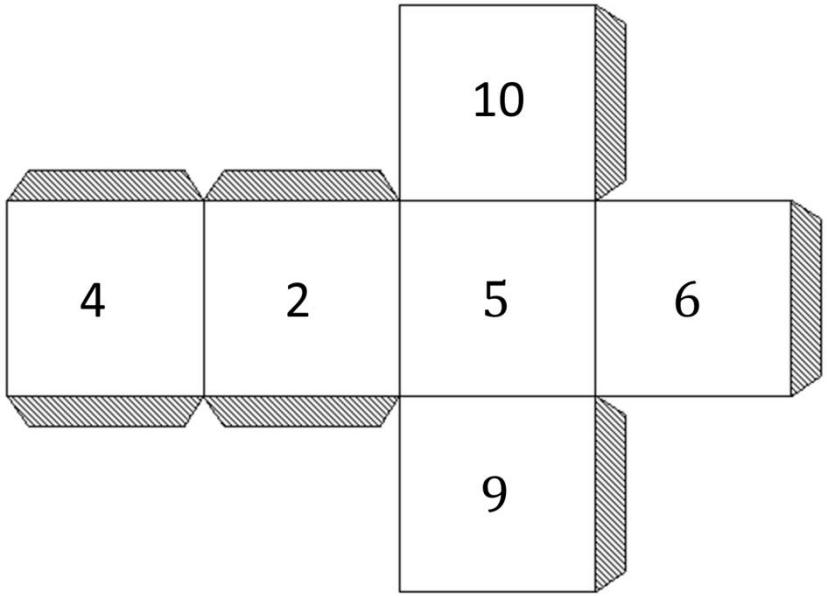
Feuille de scores

Points non utilisables sur sa piste lors du lancer


unité
demi
quart
cinquième
dixième
Rejoue !


4
3
1
5
6
2


10
8
7
5
6
9


10
4
2
5
6
9