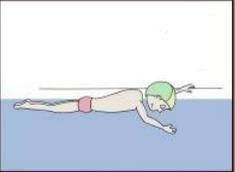
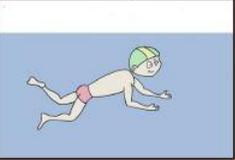
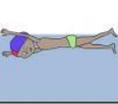


ETAPE 1 (palier 1 Aisance Aquatique)

Capacités	Entrer seul dans l'eau	Se déplacer en immersion complète (tête sous l'eau)	Sortir seul de l'eau
ILLUSTRATIONS	 <p>OU</p> 	 <p>OU</p> 	
<i>Respecter les règles de sécurité qui s'appliquent</i>			

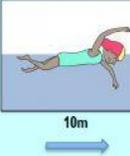
Illustrations Maxime Evanno, PVP EPS 10B

ETAPE 2 (palier 2 Aisance Aquatique)

Capacités	Sauter ou chuter dans l'eau	Se laisser remonter	Flotter de différentes manières	Regagner le bord	Sortir seul de l'eau
ILLUSTRATIONS	 <p>OU</p> 		 <p>OU</p> 		
<i>Respecter les règles de sécurité qui s'appliquent</i>					

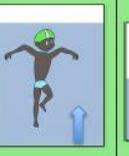
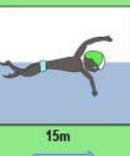
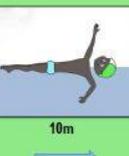
Illustrations Maxime Evanno, PVP EPS 10B

ETAPE 3 (palier 3 Aisance Aquatique)

Capacités	Entrer dans l'eau par la tête.	Remonter à la surface.	Parcourir 10 m en position ventrale tête immergée.	Flotter sur le dos avec le bassin en surface.	Regagner le bord	Sortir seul de l'eau
ILLUSTRATIONS						
<i>Connaître et respecter les règles de sécurité qui s'appliquent</i>						

Illustrations Maxime Evanno, PVP EPS 10B

ETAPE 4 (Attendus de fin de cycle 2)

Capacités	Entrer dans l'eau en chute arrière avec un temps d'immersion complète.	Remonter passivement.	Se déplacer sur une quinzaine de mètres sans appui solide.	Réaliser un surplace statique ou dynamique de 5 sec.	Se déplacer sur le dos sur une dizaine de mètres.	Sortir seul de l'eau
ILLUSTRATIONS						
<i>Connaître et respecter les règles de sécurité qui s'appliquent</i>						

Illustrations Maxime Evanno, PVP EPS 10B