

« BALLON – BUT » - Balle au capitaine

Lieu : cour, plateau, stade

Matériel : 1 ballon type hand, des dossards, des plots, de la craie

But du jeu : Le but du jeu consiste pour chaque équipe à marquer plus de points que l'équipe adverse.

Un point est marqué lorsque, après une passe, la balle parvient directement dans les mains du

« joueur but » appelé « capitaine » de son équipe.

Durée : 5 à 10 minutes

Composition des équipes : 2 équipes de 6 à 9 joueurs, dont un joueur (le capitaine) est placé dans l'en-but opposé.

Règles du jeu :

1. Le terrain de jeu :

Seul le capitaine peut pénétrer dans l'en-but (zone grise). Il peut s'y déplacer mais il ne peut pas en sortir.



2. Interaction entre les joueurs et la balle

- L'équipe perd la balle quand elle est interceptée, quand elle sort des limites du terrain.
- Le déplacement balle en main n'est pas autorisé.
- Un joueur ne peut garder la balle en main plus de 5 secondes (l'arbitre compte à haute voix de 1 à 5).
- Tout contact physique avec l'adversaire est interdit. Le défenseur doit être à une distance suffisante pour que l'attaquant ne puisse le toucher avec le ballon (en tendant les bras mais sans se déplacer).
- Il est interdit de toucher la balle quand un joueur l'a en main.

3. Mises et remises en jeu :

La mise en jeu se fait au centre du terrain.

La remise en jeu se fait là où la balle est tombée ou sortie en touche.

Pour une sortie en but ou après un but, l'équipe qui défendait remet en jeu dans le terrain près de l'en-but.

On ne peut marquer directement après une remise en jeu : il faut faire une passe à un joueur de champ.

4. Comptage des points :

Un point est marqué à chaque fois que le ballon est bloqué de volée par le capitaine (sans que le ballon ne touche le sol).